Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак

**Graphical user interface, application

Description automatically generated**

Спецификација сценарија употребе

функционалности

**приказа објашњења правила игре**

*верзија 1.0*

аутор:

Јоцић Катарина

2019/0014

19. март 2022.

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 19.3.2022. | 1.0 | Иницијална верзија | Јоцић Катарина |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Садржај**

[1. Увод 3](#_Toc99053765)

[1.1. Резиме 3](#_Toc99053766)

[1.2. Намена документа и циљна група 3](#_Toc99053767)

[1.3. Референце 3](#_Toc99053768)

[1.4. Отворена питања 3](#_Toc99053769)

[2. Сценарио приказа објашњења правила игре 3](#_Toc99053770)

[2.1. Кратак опис 3](#_Toc99053771)

[2.2. Ток догађаја 3](#_Toc99053772)

[2.3. Посебни захтеви 4](#_Toc99053773)

[2.4. Предуслови 4](#_Toc99053774)

[2.5. Последице 4](#_Toc99053775)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при уласку на веб страницу игре Словко, где се приказује порука објашњења опција које апликација нуди и основних правила игре.

## Намена документа и циљна група

Овај документ ће бити од користи свим члановима тима у развоју нашег пројекта и при тестирању веб апликације коришћењем техника црне кутије. Такође, корисници ће имати детаљан увид у предвиђене функционалности система.

## Референце

* Пројектни задатак - Словко
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе (ССУ)
* Пример ССУ документа

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни бр.** | **Опис** | **Решење** |
| 1. | Да ли је потребно приказивати правила игре при сваком уласку на сајт или поставити дугме *Правила* где кликом излази порука? |  |
| 2. |  |  |

# Сценарио приказа објашњења правила игре

## Кратак опис

Потребно је да сви нови корисници који приступају апликацији буду упознати са опцијама које апликација нуди као и правилима игре како би могли без потешкоћа да приступе садржају.

## Ток догађаја

* + 1. **Приказ поруке о основној опцији**

1. Корисник приступа веб апликацији Словко.
2. Кориснику се на страници приказује порука која садржи излистане опције корисника
3. Корисник бира жељени опис.
4. Излистава се одговарајуће објашњење и дугме потврде.
5. Корисник кликће дугме потврде.
   * 1. **Приказ поруке о опцијама регистрованог корисника**

Проширење корака 3):

**3а)** Корисник је бира опис опција регистрованог корисника

**.1** Излиставају се све опције које регистровани корисник има са њиховим објашењима. **.2** Приказује се и дугме за регистрацију и дугме за потврду.

.**3** Повратак на корак 5.

* + 1. **Приказ поруке о опцијама ВИП регистрованог корисника**

Проширење корака 3):

**3а)** Корисник је бира опис опција ВИП регистрованог корисника

**.1** Излиставају се све опције које регистровани корисник има са њиховим објашењима. **.2** Приказује се и дугме за регистрацију и дугме за потврду.

.**3** Повратак на корак 5.

## Посебни захтеви

Ова функционалност нема посебних захтева, представља једноставну функционалност која је потребна да се деси при првом приступу апликацији.

## Предуслови

Корисник апликације мора бити повезан на Интернет и приступити адреси веб апликације. Администратори система морају да осмисле поруку која објашњава правила игре.

## Последице

Кликом на дугме корисник потвђује да је упознат са правилима игре и може да настави да приступа доступним услугама веб аплиакције. Ако корисник изабере опцију регистрације, прелази се на извршавање те фунционалности.